

Corel Bryce
3D-Welten zum Anfassen
ISBN 3-8273-1971-4

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	...9
Vorwort Corel Corporation	...9
Vorwort der Autorin	...10
1 Von oD nach 4D	...17
Die Welt mit mathematischen Formeln erfassen	...17
Neue Funktionen in Bryce 5	...19
Kleine Einführung von oD nach 4D	...20
Was ist der Unterschied zwischen 2D-Graphik und 3D-Graphik ?	...21
Bestandteile der 3D-Graphik	...21
Illusion oder Animation ?	...23
Bryce und Virtual Reality	...23
Systemvoraussetzungen für Windows und Macintosh	...23
2 Bryce's Tools	...29
Die Workbench	...29
Bryce's Tools & Editoren	...40
Arbeiten mit Bibliotheken	...42
3 Die Landschaftsfabrik	...49
Arbeiten mit dem Landschaftsgenerator	...49
Der Terrain-Editor	...50
Reelle Terrains	...55
Imaginäre Terrains	...63
Modellierung und symmetrische Terrains	...68
Terrains exportieren	...71
Arbeiten mit der Wetterstation	...72
Die Himmel&Nebel-Palette	...72
Tag & Nacht	...74
Cumulus- & Stratus-Wolken	...81
Naturerscheinungen	...84
Deep Space	...87
4 Der Komponenten-designer	...93
Das Rahmenwerk der Grundkörper	...93
Orientierungshilfen	...99
Die Mengenlehre	...100
Fließende Übergänge – Metaballs	...106
Wie den Bildern die dritte Dimension verliehen wird	...109
Die Haut der Drahtgittermodelle	...115
Die hohle und massive Materialkomponente	...115
Die Textur der Objekte	...129
Besuchen Sie die Baumschule?	...134

5 Licht & Schatten ...141

Hohle und massive Lichtquellen ...141

Die Photonenschleuder ...143

Funktionen des Schattens ...149

6 3D-Welten ...157

Landschaften ...157

Das Boot – Unterwasserwelt ...161

Surrealismus ...163

Science Fiction ...165

7 Final Cut ...171

Einrichten einer Animation ...171

Objektanimation – Bewegungspfade ...175

Animations-Editor ...176

Terrain- und Materialanimation ...180

Himmelsanimation – Raumschiff

auf seiner Umlaufbahn ...185

Kameraanimation – Rundflug gefällig? ...188

Go Quicktime VR (Virtual Reality)

– Panorama ...191

8 Wenn eine Maschine nicht mehr ausreicht ...197

Rendereinstellungen ...197

Bryce Lightning – Netzwerkrendering ...201

9 Bryce & Co. ...209

Corel PhotoPaint Tuning ...209

Go Web! ...211

Go Poser! ...217

Glossar ...220

Inhalt der CD-ROM ...227

Index ...228

Farbteil ...I